

# Pujottelupeli

Nyt suunnitellaan ja toteutetaan pujottelupeli.

Pujottelupeli perustuu avoimeen ja suljettuun virtapiiriin.

Pujottelupelissä pelaajan on tarkoitus kuljettaa silmukkaa halutun muotoiseksi taivuteltua rataa pitkin siten, että silmukka ei kosketa rataa. Silmukan koskettaessa rataa syttyy valo ja/tai summeri soi virheen merkiksi.

